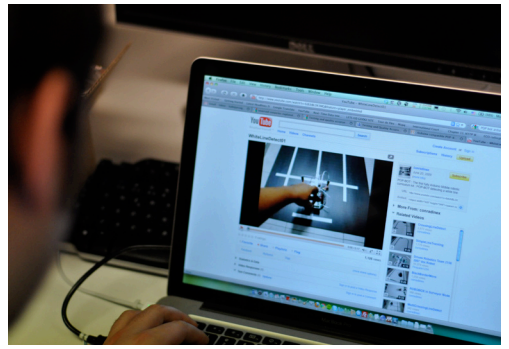


Skapa framtidens interaktiva värld



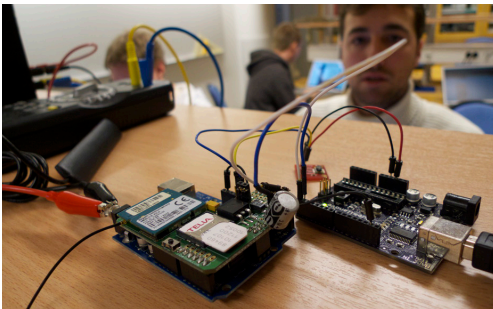
Interaktiva digitala medier, 180 hp

Programmet Interaktiva digitala medier är ett treårigt tvärvetenskapligt program som på ett spännande sätt ger den bredd och det djup som krävs för att du ska kunna arbeta inom medieteknik. Under utbildningen rör du dig i gränslandet mellan avancerad teknik och utforskade möjligheter.



En digital framtid kräver intressanta produkter och tjänster som utnyttjar den nya teknikens möjligheter. Här lär du dig förstå och skapa dem! Men det handlar inte bara om teknik, utan människan sätts i fokus.

Detta är en spännande utbildning som ger den bredd och det djup som krävs för att du ska kunna arbeta som till exempel webbutvecklare, programmerare eller videoredigerare. Ett stort fokus ligger mot den sociala webben och mobilt lärande.



Teori och praktik vävs samman på ett naturligt sätt i många projektarbeten. Under det första året skaffar du dig viktiga grundkunskaper. Du kommer att få många tillfällen att arbeta praktiskt med medieteknik, men också att gå på djupet i teorin. Under det andra året fördjupar du dina kunskaper. Du väljer även en eller ett par valfria kurser utifrån dina egna intressen.

” Programmet ligger i tiden och har en bra balans mellan teoretiskt & praktiskt arbete.

Jens Börjesson, student

- Du lär dig arbeta med digitala medier (text, bild, ljud, animation och video).
- Du lär dig programmering för att skapa interaktiva upplevelser.
- Du lär dig organisera och presentera information för olika typer av användare.

Det tredje året är extra spännande och bjuder på stor frihet under ansvar. Du knyter ihop utbildningen med egen valda kurser beroende på dina egna intressen och du får möjlighet att läsa utomlands eller praktisera dina nyvunna färdigheter på ett företag.

Kurser

Exempel på kurser är webbdesign, interaktiva medier, gränssnittsdesign, bild, digital video, 3D-grafik, animering, speldesign, webbprogrammering, prylar som pratar, projektledning och praktik.

Yrkesliv

Efter utbildningen kommer du att kunna arbeta med digitala medier på många olika sätt, designa interaktiva system samt utveckla spel eller webblösningar. Med en examen i medieteknik är du väl rustad för att utveckla ny teknik för användarnas behov.

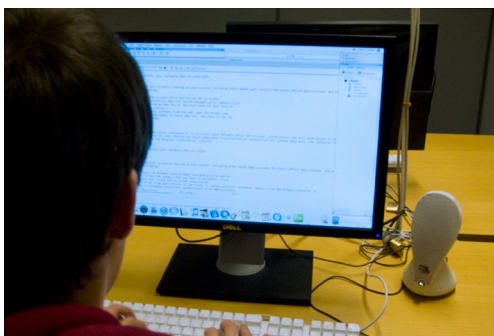
Examen

Filosofie kandidatexamen i ämnet medieteknik. Examen om 180 hp på grundnivå ger grundläggande behörighet till program på avancerad nivå.

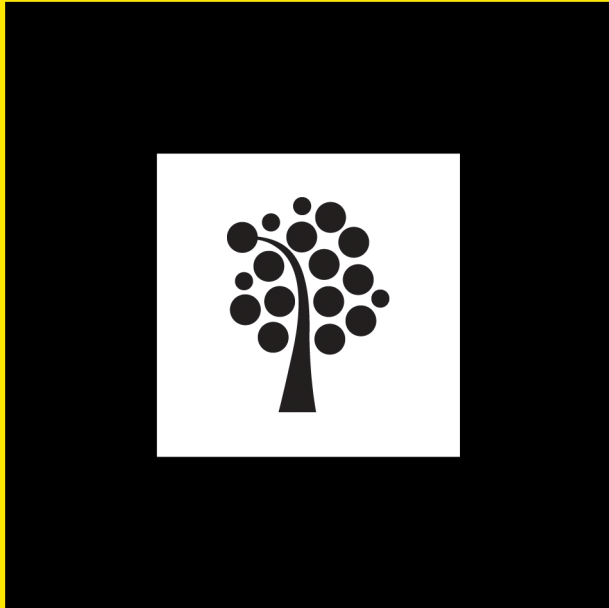
Ort: Växjö

Kontaktperson: Rune Körnefors,
rune.kornefors@lnu.se

Förkunskapskrav: Grundläggande behörighet samt Matematik B (Områdesbehörighet 7).



	HT	VT
År 1	Introduktion Webbdesign	Design av interaktiva medier Användarcentrerad gränssnittsdesign Bild
År 2	Webbprogrammering och databaser Digital videoproduktion 3D-grafik och animering	Speldesign Prylar som pratar Valfria kurser
År 3	Utlandsstudier eller Företagspraktik Projektledning Aktuella problem i medieteknik	Valfria kurser Examensarbete i medieteknik



<http://lnu.se/amnen/medieteknik/ar>

Surfa in på vår webbplats och upplev mötet mellan den verkliga och den digitala världen. Håll upp rutan här ovanför mot webbkameran och ge foldern ett nytt liv genom augmented reality.